



Operational Rules “Yellow Cube”

1. To guarantee an operation free from any interferences, the generators must be run at grounded networks as follows:

Generator EUR	220-240V	50-60 Hz	6 -16A
Generator INT	90-260V	50-60 Hz	6-16A

The lamp heads work in all countries (90-260 V). It should always be observed that the lamp heads are protected by the right fuse, and also that the right modelling lamp heads are taken. The correct fuse is shown on the instructions of the modelling lamps or the fuse table at the lamp head.

2. If the generator wasn't in use for some month it should be plugged in the mains for a few hours before use (doesn't matter if with or without a lamp head) .For about one hour the lowest flash power should be programmed, then on position 5 for another hour more and in the end the highest position 9 should be taken. The formatting is finished, when the green LED of the FLASH TEST –button doesn't flicker anymore. Instead of flickering it blinks slowly in sequences of approx. 30 sec. After formatting the flash can be ignited.

3. In case you won't use a generator for a longer time, you should connect him to a power fuse without a lamp and start up the flash energy 1 min. starting with position 1 up to position 9. Then you have to shut off the generator on position 1. Now you can store the equipment for about 4 weeks without connecting it to power.

4. Lamp plugs, spacers and flash tubes shouldn't be stuck or pulled while the generator is switched on.

To guarantee the best possible contact of the pins, the plugs always have to be secured by turning the ring at the plug clockwise as far as it will go.

5. While working with stand-by-units it always has to be observed that only asynchrone units are used.

ATTENTION: The power should have double the power of the yellow cube you want to connect it with. Due to a surge voltage during the recharging, synchrone units would destroy the electronic inside of the generators.

6. In case the fuse on the generator (Yellow Cube 800E, 1600E, Mini Cube 400I and 400E only) is burned through, you are able to exchange the defect fuse with the help of a screwdriver. A 20 amp fuse is needed. The Yellow Cube 800I, 1600I and 2400I have their fuse in the equipment. In case the fuse falls the circuit breaker (E) will be activated. When the generator is able to work within a few moments you can push in the button and keep on working.

7. The cover of the Yellow Cube has to be opened before you start working with it. By pulling the lid clip the flap is pulled up front and you can see all ports:

Yellow Cube 800E,1600E and Mini Cube 400I, 400E

A=lamp head Exit 1
B=lamp head Exit 2
C=power supply line
D=outlet for datacable
E=fuse link
F=synchrone outlet

Yellow Cube 800I,1600I and 2400I

A=lamp head Exit 1
B=lamp head exit 2
D=outlet for datacable
E=circuit breaker
F=synchrone outlet

8. Asymetric power distribution of the lamp outlets:

The flash energy distribution of the Yellow Cube programmed at maximum power as follows:

	Connected lamps		
Outlet 1	1/1	-	3/4
Outlet 2	-	1/4	1/4

Flash power distribution in Ws at the Yellow Cube 800 Ws:

	Connected lamps		
Outlet 1	800	-	600
Outlet 2	-	200	200

Flash power distribution in Ws at the Yellow Cube 1600 Ws:

	Connected lamps		
Outlet 1	1600	-	1200
Outlet 2	-	400	400

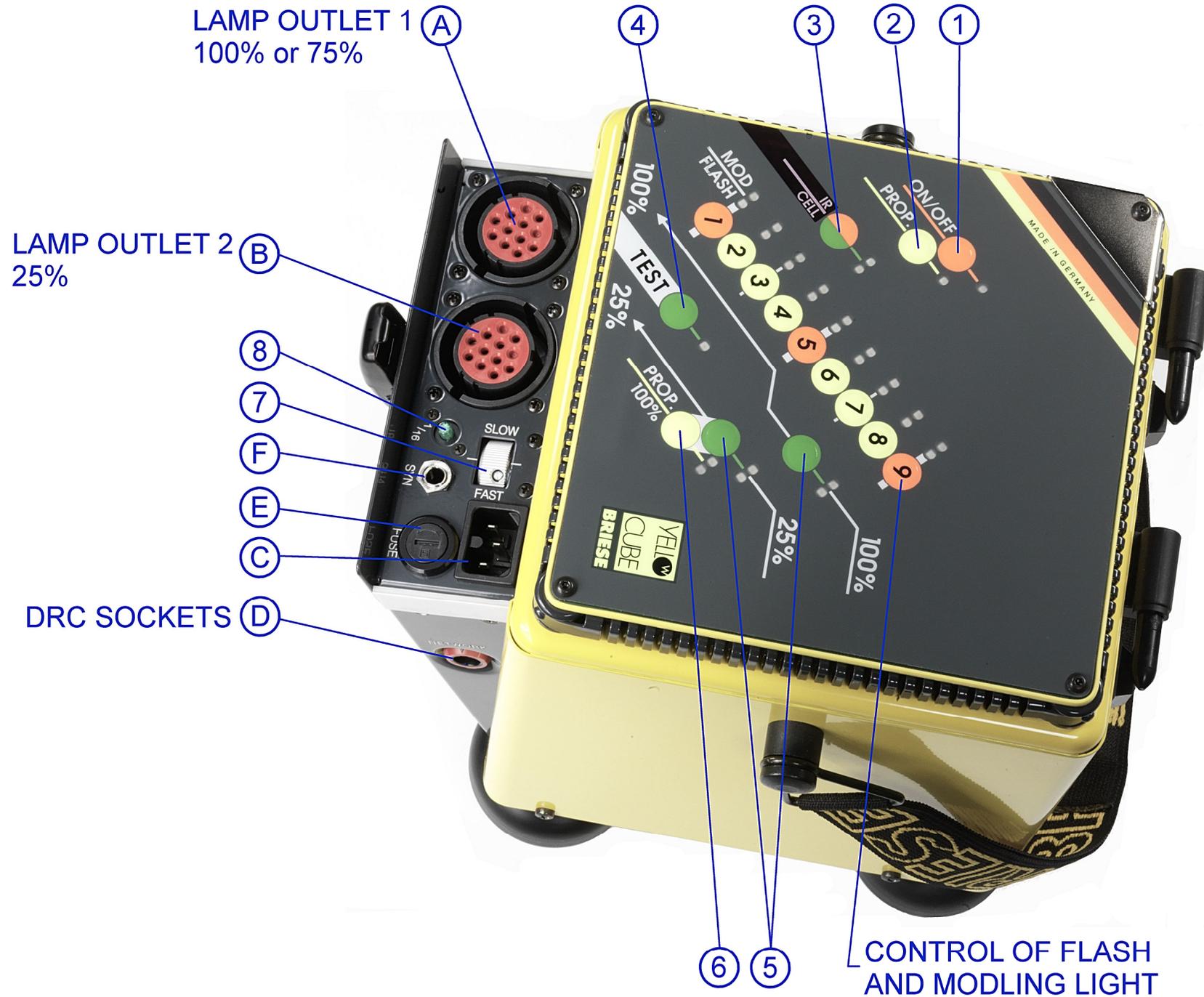
Flash power distribution in the Ws at the Yellow Cube 2400 Ws:

	Connected lamps		
Outlet 1	2400	-	1800
Outlet 2	-	600	600

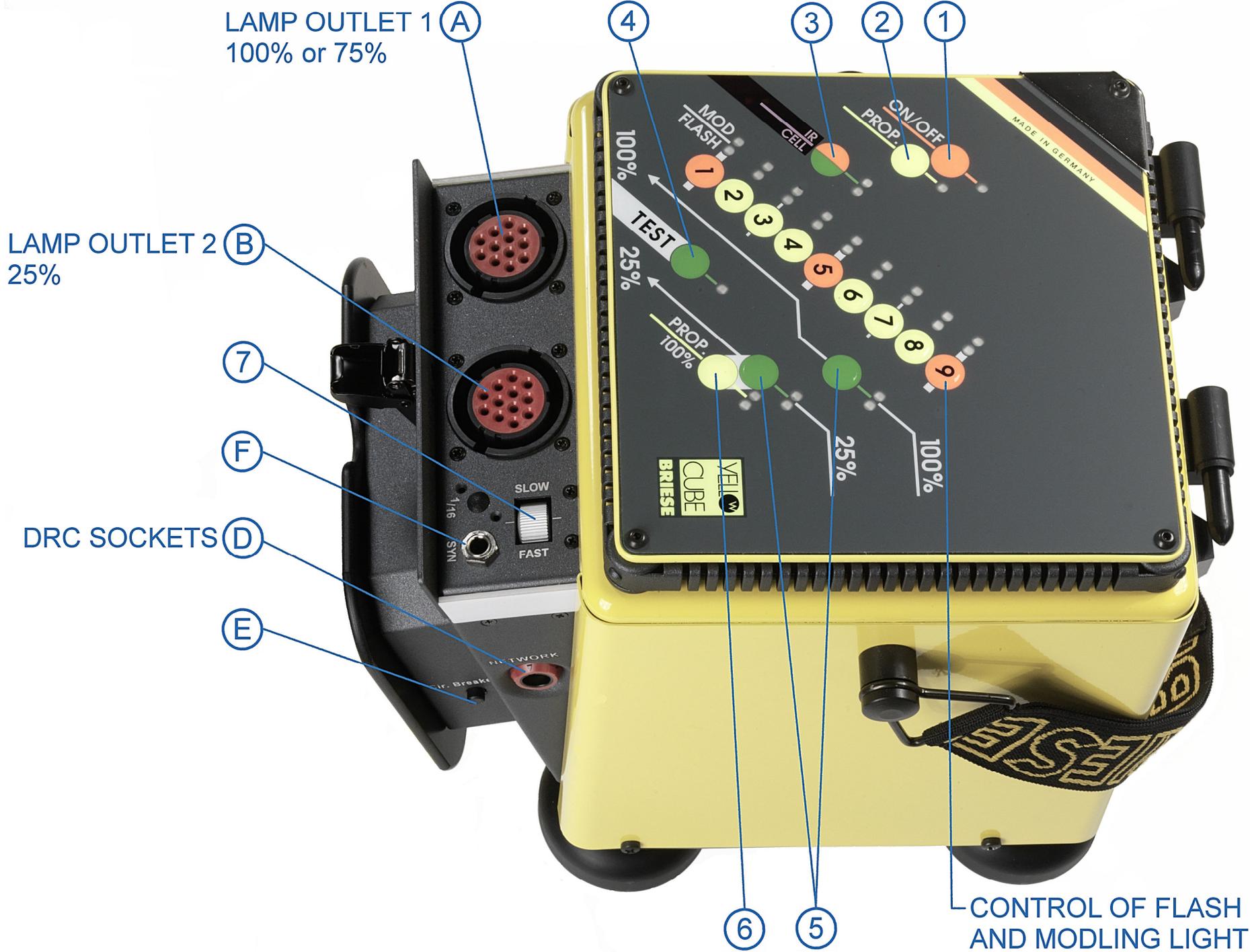
OPERATION PANEL MINI CUBE : 400I; 400E



OPERATION PANEL YELLOW CUBE : YC 800E; YC 1600E



OPERATION PANEL YELLOW CUBE: YC 800I; YC 1600I; YC 2400I



Manual

(1) On-Off

By pressing this Button, the generator is switched on and off. When the generator is switched off all connected lamps are flashing once to discharge the generator.

ATTENTION: Lamp plugs, spacers and flash tubes shouldn't be pulled out or put in while the generator is switched on.

(2) Prop (concerning Buttons 1-9)

If the LED shined yellow, flash and modelling light are proportional. This means that, if the energy of the flash is changed, the modelling light is aligned automatically.

If the LED doesn't shine, the energy of the modelling light is changeable independently from the flashes energy. This means, that the power relation (proportionality) between modelling light and flash can be freely chosen by the following instructions:
By pressing a button of the LED-row for the first time, only the modelling light is changed. By pressing the button for the second time, the flash assigns to the chosen value of the modelling light. This function makes free choice of modelling light and flash possible.

(3) Cell/IR

If the LED shines red, the flash is triggered by the IR-transmitter (Brieze). If more generators are used, the generator nearest the camera should be synchronized.

If the LED shines green, the flash is released by photocell. This means that each lamp connected to a photocell programmed generator flashes, when one flash is released.

If the LED doesn't shine, the generator must be released by synchrocable, or by a coded channel, for example a Pocket Wizard. This function is very advantageous, if There are shootings at more than one work station. all generators can be synchronized by cable and they will only be released by cable without interfering the other work stations.

(4) Flash test

By pressing the Flash/Test button, the lamp flashes. As soon as the generator is recharged, the LED of the button shines green and the lamp can be ignited again. Additionally a beep shows that the Generator is ready for a new flash.

(5) 100% and 25% Buttons

If both LED's shine,	flash and modelling light are working
If the LED shines green,	only flash is working. The modelling light is switched off.
If the LED's don't shine,	the flash ignition is interrupted and the modelling light is switched off. Flash and modelling light don't work.

(6) Prop. 100%

This button is only referring to the modelling light.

If the LED shines red,	outlet B has the same modelling light power as outlet A
If the LED shines yellow,	halves the modelling light to 50% (when a splitting box is used).
If the LED doesn't shine,	outlet A 100% of the appointed power (level 1-9) outlet B 25% of the appointed power (level 1-9)

(7) control of the recharging time

The recharging time can be controlled by the small knurling wheel. The slowest recharging time is achieved at the left limit stop, which consequently means that the lowest current is taken. If the network isn't well protected, the recharging time can be regulated very slow, so that for example 4 generators can be connected to a 16A-protected network. All recharging times between 4 and 16A can be free chosen. The maximum charging time needs a 16A-network on the studio or the house installation.

(8) 1/16 Button (Yellow Cube 800E and 1600E)

Generators containing this button can be regulated over 6 apertures. If this button pressed (LED shines red), the energy of the second lamp outlet is divided into four. This means that the energy can be regulated by two apertures more. When you work with just one lamp head on outlet 1 and the function is on, the energy is divided by 1/16.



BETRIEBSREGELN YELLOW CUBE

1. Um einen störungsfreien Betrieb zu gewährleisten, müssen die Generatoren an geerdete Netze mit folgenden Spannungen betrieben werden:

Generator Europa (E)	220-240V	50/60Hz	6-16A
Generator International (I)	90-260V	50/60Hz	4-20A

Die Lampenkörper funktionieren in allen Ländern (90-260V), wobei stets auf eine korrekte Absicherung und auf das korrekte Einstelllicht geachtet werden muss. Den Wert der richtigen Sicherung entnehmen Sie bitte dem Faltblatt zum Wechseln der Einstelllampe, dem Beipackzettel der verwendeten Einstelllampe oder der Sicherungstabelle auf dem Lampenkörper.

2. Sollte der Generator mehrere Monate nicht betrieben worden sein, sollte er vor Inbetriebnahme für einige Stunden ans Netz angeschlossen werden (ob mit oder ohne Lampe ist unerheblich) Begonnen wird mit der Einstellung der niedrigsten Blitzenergie für ca. 1 Stunde, dann 1 Stunde auf Position 5 und danach auf Position 9. Wenn eine Lampe angeschlossen und der Formiervorgang abgeschlossen ist, kann abgeblitzt werden. Das Ende des Vorgangs erkennt man daran, dass die grüne LED der TEST- Taste nicht mehr kontinuierlich sondern nur zeitweise flackert.

3. Wenn Sie wiederum einen Generator eine längere Zeit nicht benötigen, sollten Sie ihn ohne eine Lampe ans Netz anschließen und die Blitzenergie über min. 1 Stunde von Stufe 1 beginnend bis auf Stufe 9 hochfahren. Dann schalten Sie das Gerät auf Stufe 1 und danach einfach aus. Da nicht abgeblitzt werden kann, bleibt die volle Energie in den Kondensatoren, was die Lebensdauer dieser verlängert. Die Leistung sinkt nun langsam ab und das Gerät kann ca. 4 Wochen ohne ans Netz angeschlossen zu werden, verwahrt werden.

4. Lampenstecker, Tuben und Blitzröhren dürfen nur bei ausgeschaltetem Generator gezogen oder gesteckt werden. Die Lampenstecker müssen immer verriegelt werden, um einen guten Kontakt der Stifte zu gewährleisten. (drehen des Rings am Stecker im Uhrzeigersinn bis zum Anschlag).

5. Beim Arbeiten mit Notstromgeneratoren ist darauf zu achten, dass es sich um ein asynchrones Gerät handelt. Die Leistung sollte ca. doppelt so groß sein, wie die des Yellow Cubes den Sie anschließen möchten. **ACHTUNG: Synchrongeneratoren zerstören die Elektronik durch eine Überspannungsspitze die beim Beenden des Ladevorgangs entsteht.**

6. Sollte die Sicherung am Generator (nur Yellow Cube 800E, 1600E, Mini Cube 400I und 400E) durchgebrannt sein, so kann man die Sicherung mit Hilfe eines Schraubendrehers am Sicherungseinsatz (E) gewechselt werden. Eine 20A Träge Sicherung wird benötigt. Beim Yellow Cube 800I, 1600I und 2400I ist die Sicherung im Gerät. Sollte die Sicherung fallen, wird der Circuit Breaker (E) aktiviert. Ist der Generator nach kurzer Zeit wieder betriebsbereit, lässt sich der Knopf reindrücken und Sie können weiterarbeiten.

7. Beim Yellow Cube muss der Deckel des Generators vor Inbetriebnahme aufgeklappt werden. Durch das Ziehen am Deckelverschluss wird die Klappe nach vorne gezogen, dadurch werden alle Anschlüsse sichtbar, die je nach Generatortyp wie folgt aufgeteilt sind:

Yellow Cube 800E, 1600E und Mini Cube 400I, 400E

A= Lampenbuchse Ausgang 1
B= Lampenbuchse Ausgang 2
C= Netzanschluss
D= Buchse für Datenkabel
E= Sicherungseinsatz
F= Synchronbuchse

Yellow Cube 800I, 1600I und 2400I

A= Lampenbuchse Ausgang 1
B= Lampenbuchse Ausgang 2
D= Buchse für Datenkabel
E= Circuit Breaker
F= Synchronbuchse

8. Asymmetrische Leistungsverteilung der Lampenbuchsen.

Die Blitzenergieverteilung beim Yellow Cube bei maximaler Blitzenergieeinstellung setzt sich wie folgt zusammen:

Angeschlossene Lampen an		
Buchse 1	1/1	-
Buchse 2	-	1/4
Buchse 1+2	3/4	1/4

Blitzenergieverteilung ausgedrückt in Ws beim Yellow Cube 800Ws:

Angeschlossene Lampen an		
Buchse 1	800	-
Buchse 2	-	200
Buchse 1+2	600	: 200

Blitzenergieverteilung ausgedrückt in Ws beim Yellow Cube 1600Ws:

Angeschlossene Lampen an		
Buchse 1	1600	-
Buchse 2	-	400
Buchse 1+2	1200	: 400

Blitzenergieverteilung ausgedrückt in Ws beim Yellow Cube 2400Ws:

Angeschlossene Lampen an		
Buchse 1	2400	-
Buchse 2	-	600
Buchse 1+2	1800	: 600

BEDIENUNGSFELD "MINI CUBE": 400I; 400E

Ausgang 1
100% bzw. 75%

Ausgang 2
25%

Buchse für Datenkabel
(DRC)

Leistungsregelung
Blitz / Einstelllicht



A

4

3

2

1

B

7

F

E

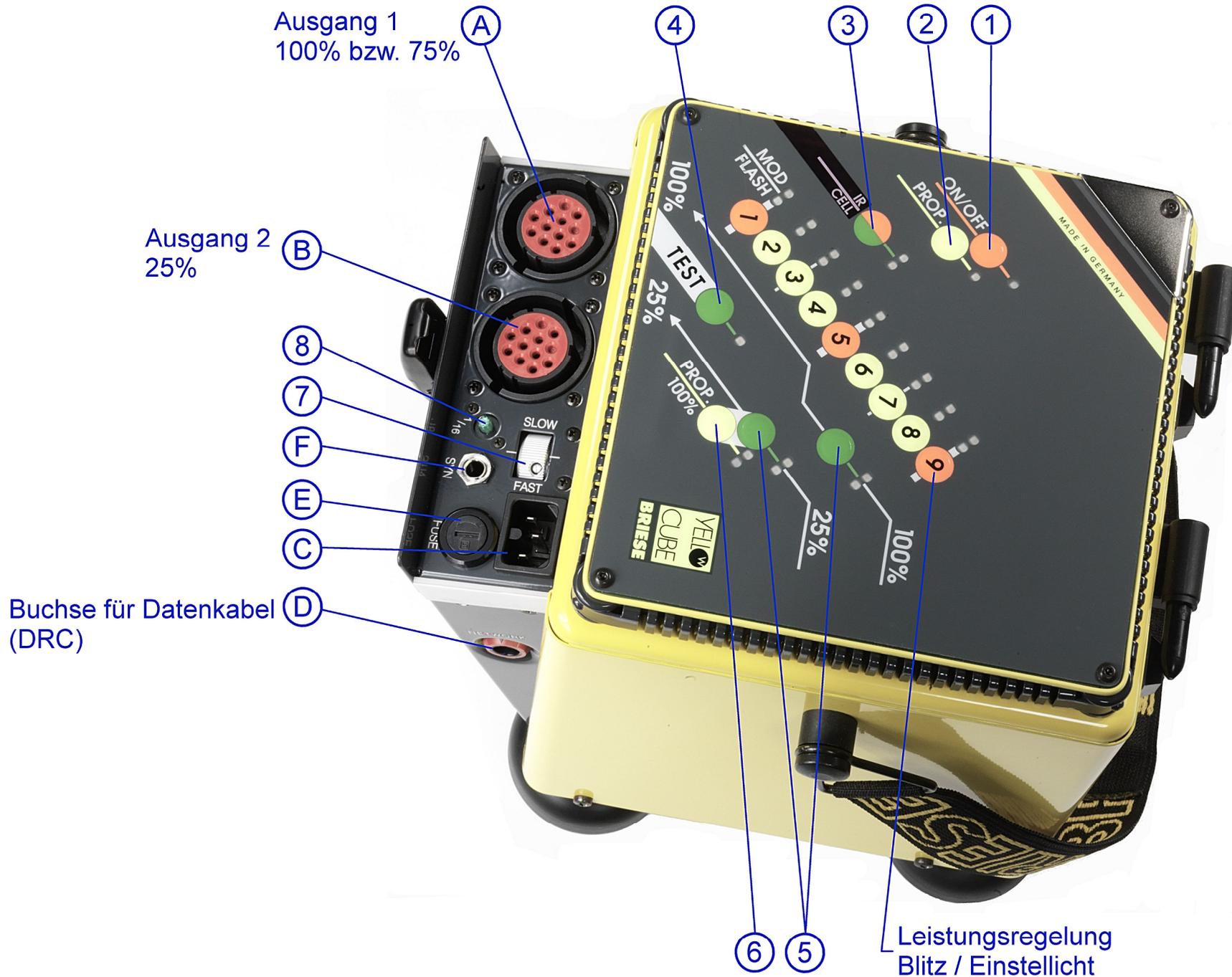
C

D

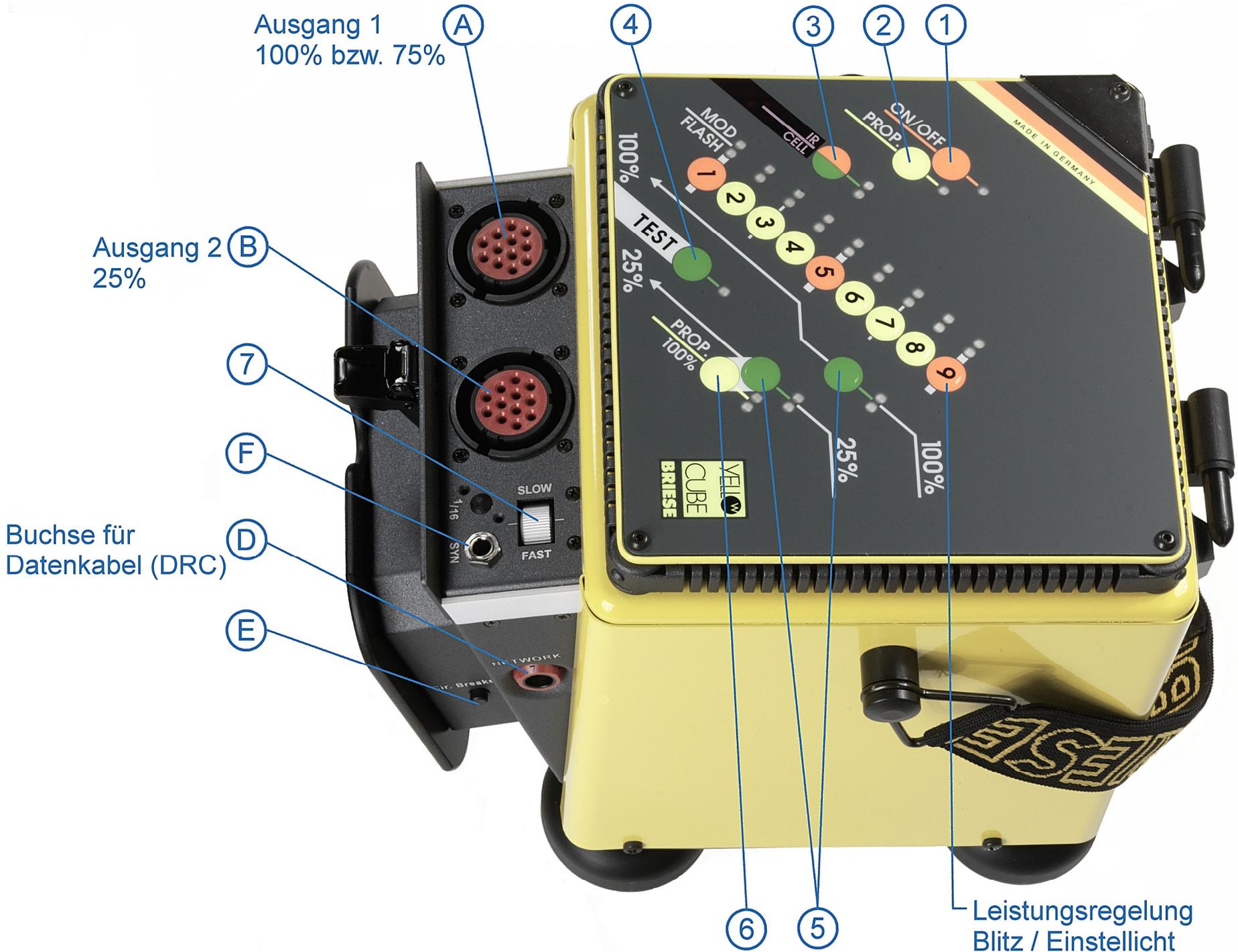
6

5

BEDIENUNGSFELD "YELLOW CUBE" : YC 800E; YC 1600E



BEDIENUNGSFELD "YELLOW CUBE": YC800I; YC1600I; YC2400I



Ausgang 1
100% bzw. 75%

Ausgang 2
25%

Buchse für
Datenkabel (DRC)

Leistungsregelung
Blitz / Einstelllicht

BEDIENUNGSANTEILUNG

(1) On-off

Mit dieser Taste wird das Gerät ein- und ausgeschaltet. Beim Ausschalten des Generators blitzt jede Lampe noch einmal ab, um den Generator zu entladen.

ACHTUNG: bei eingeschaltetem Generator dürfen Lampenstecker, Tuben und Lampenkörper nicht gesteckt bzw. gezogen werden !

(2) Prop (bezieht sich auf die Leistungseinstellung mit den Tasten 1-9)

LED leuchtet gelb Blitz und Einstelllicht sind proportional, d.h. wenn die Energie des Blitzes verändert wird, gleicht sich die Energie des Einstelllicht automatisch an.

LED leuchtet nicht Die Energie des Einstelllichts und die Blitzenergie sind frei wählbar, d.h. getrennt voneinander regelbar. Beim ersten Drücken der Leistungstaste wird nur das Einstelllicht (Mod) geregelt und beim zweiten Drücken derselben Taste die Blitzleistung (Flash).

(3) IR/ Cell

LED leuchtet rot Ein einfaches Synchronisieren kann über den Sender und Empfänger eines codierten IR- Senders von Briese erreicht werden. Dabei sollte der Generator synchronisiert werden, der der Kamera am nächsten steht.

LED leuchtet grün Der Blitz wird durch die Fozelle ausgelöst. Das bedeutet, dass jeder Blitz den auf Fozelle eingestellten Generator auslöst.

LED leuchtet nicht Der Generator muss per Synchronkabel oder durch einen codierten Sender von z.B. Pocket Wizard ausgelöst werden. Diese Funktion ist vorteilhaft, wenn an mehreren Arbeitsplätzen parallel gearbeitet wird. Alle Generatoren in einem Aufbau können *durchsynchronisiert* werden und lösen somit nur durch den Impuls über das Kabel aus, ohne das die Arbeit durch Abblitzen an den anderen Arbeitsplätzen gestört wird.

(4) Flash test

Durch drücken der TEST- Taste kann per Hand abgeblitzt werden. Die LED leuchtet grün, sobald der Generator wieder geladen und somit erneut zum Abblitzen bereit ist. Zusätzlich ertönt ein Piepton bei Blitzbereitschaft.

(5) 100% und 25% Tasten

- | | |
|---------------------|---|
| Beide LEDs leuchten | der Kanal ist komplett eingeschaltet (Einstelllicht und Blitz). |
| LED leuchtet grün | Kein Einstelllicht, nur Abblitzen möglich. |
| LEDs leuchten nicht | Der Kanal ist ausgeschaltet (kein Einstelllicht, kein Blitz). |

(6) Prop. 100%

Diese Taste bezieht sich nur auf das Einstelllicht.

- | | |
|--------------------|--|
| LED leuchtet rot | Buchse B hat die gleiche Einstelllichtleistung wie Buchse A |
| LED leuchtet gelb | halbiert den Wert des Einstelllichts auf 50% (wenn eine Splittingbox benutzt werden soll). |
| LED leuchtet nicht | Buchse A 100% Einstelllicht des eingestellten Werts (Stufe 1-9)
Buchse B 25% Einstelllicht des eingestellten Werts (Stufe 1-9). |

(7) Ladegeschwindigkeitsregelung

Durch das Rädchen/ Schieberegler kann die Ladezeit manuell beeinflusst werden. Der Linksanschlag des Rädels ist die langsamste Ladegeschwindigkeit und damit auch mit der geringsten Stromaufnahme verbunden. Bei zu geringer Absicherung in z.B. Privatwohnungen oder anderen Locations und wenn zu viele Generatoren an einem Stromkreis angeschlossen sind, können Sicherungen im Gebäude fallen. Die Ladegeschwindigkeit kann aber soweit zurück genommen werden, dass mehrere Generatoren mit einer 16A Gebäude-sicherung arbeiten können. Alle Ladegeschwindigkeiten können beliebig eingestellt werden. Maximale Ladegeschwindigkeit erfordert eine 16A Träge Sicherung in der Studio- bzw. Haushaltsinstallation (15/ 16A Index K).

(8) 1/16 Taste (ggf. bei Yellow Cube 800E und 1600E)

Generatoren die diese Funktion besitzen, können über insgesamt 6 Blenden geregelt werden. Ist diese Taste gedrückt (LED leuchtet), dann wird die Ausgangsleistung der zweiten Buchse noch mal geviertelt. Das beudet, dass man die Leistung um zwei weitere Blenden nach unten regeln kann. Wird nur mit einem Lampenkörper auf Buchse 1 gearbeitet und die Funktion eingeschaltet, so verringert sich die Leistung um 1/16.